



UNIUNEA EUROPEANĂ



Proiect cofinanțat din Fondul Social European prin Programul Operațional Capital Uman 2014-2020

Axa prioritară 6: Educație și competențe

O.S.6.13: Creșterea numărului absolvenților de învățământ terțiar universitar și non-universitar care își găsesc un loc de muncă urmare a accesului la activități de învățare/ cercetare/ inovare la un potențial loc de muncă, cu accent pe sectoarele economice cu potențial competitiv identificate conform SNC și domeniile de specializare inteligentă conform SNCDI

Titlul proiectului: Practică Avansată pentru succesul în cariera INGINEREASCĂ – PAVING

Cod proiect: POCU/626/6/13/130354

METODOLOGIE DE ORGANIZARE

a competițiilor anuale de mini-challenge pentru studenți în cadrul proiectului

“Practică Avansată pentru succesul în cariera INGINEREASCĂ – PAVING”,

Cod SMIS 130354



UNIUNEA EUROPEANĂ



1. Baza legală și reglementară

Prezenta Metodologie a fost elaborată pe baza următoarelor acte normative în vigoare:

- Contractul de finanțare POCU/626/6/13/, având ca obiect implementarea proiectului „Proiectul Practică Avansată pentru succesul în cariera INGINEREASCĂ – PAVING”;
- Legea Educației Naționale nr. 1/2011 cu modificările și completările ulterioare;
- Carta UTCN, versiunea 2021;
- Ordinul comun - Ministerul Educației (nr. 5.196/3.09.2021) și Ministerul Sănătății (nr. 1.756/3.09.2021) - pentru aprobarea măsurilor de organizare a activității în cadrul unităților/instituțiilor de învățământ în condiții de siguranță epidemiologică

2. Aspecte generale

2.1 Competițiile de mini-challenge-uri fac parte din Activitatea A4.1 Crearea unui sistem de informare coordonată [...]. Acestea se bazează pe bune practici naționale și internaționale privind competițiile antreprenoriale și de inovare. În fiecare an al proiectului se va organiza câte o competiție, indiferent de timpul scurs între acestea.

2.2 Indicatorii de performanță ai activității sunt: min. 100 de studenți participanți și min. 50 de studenți premiați (pentru ambele competiții, cumulativ).

2.3 Participarea la competiții se face în echipe formate exclusiv din studenți cuprinși în grupul țintă al proiectului PAVING. Numărul membrilor unei echipe este 4-5 persoane. Este încurajată formarea de echipe multidisciplinare (cu studenți din mai multe facultăți). Nu se acceptă echipe la care toți membrii au făcut practica la aceeași firmă.

2.4 Fiecare competiție va avea un număr minim de 5 probleme (challenge-uri) propuse de parteneri ai UTCN din mediul socio-economic, firme partenere ale proiectului PAVING.

2.5 Calendarul specific fiecărei competiții anuale se va publica împreună cu prezenta metodologie.

3. Înscrierea studenților în competiție

3.1 Competițiile se anunță public pe canalele de comunicare al proiectului cu cel puțin 10 zile înainte de a avea loc.

3.2 Înscrierea se face de către o persoană desemnată să reprezinte echipa printr-un formular Google Forms dedicat, în numele tuturor membrilor echipei. La înscriere, reprezentatul echipei va selecta 3 challenge-uri pe care echipa le poate aborda. Un student poate fi membru al unei singure echipe.

3.3 Înscrierea se confirmă prin email de către organizatori după verificarea eligibilității membrilor echipei și după realizarea corespondenței între echipă și challenge-uri.

3.4 Este permisă și înscrierea individuală a studenților din grupul țintă, cu nominalizarea challenge-urilor la care doresc să participe și acceptarea condiției de a fi repartizați spre echipe de lucru de către organizatori.



UNIUNEA EUROPEANĂ



4. Derularea competiției

4.1 Competiția se desfășoară pe parcursul unei singure zile, conform agendei publicate de organizatori cu minim 18 de ore înainte de începerea concursului.

4.2 Competiția va avea loc în format fizic sau online, cu respectarea tuturor normelor sanitare în vigoare. În cazul în care acest lucru nu este posibil, competiția se reprogamează.

4.3 Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca pune la dispoziția studenților spațiile de derulare, materialele sanitare necesare și dotări de laborator uzuale pentru competiții studențești din locația unde are loc competiția (hardware și software).

4.4 Este permisă folosirea laptopurilor personale și a oricăror resurse care nu aduc un avantaj incorect echipei (de ex. aplicații sau prototipuri dezvoltate în competiții anterioare).

4.5 Timpul de lucru va fi de minim 5 ore, iar timpul de prezentare de minim 10 minute per echipă. Se recomandă realizarea unor prezentări de tip "pitch".

5. Jurizarea și premiarea

5.1 Jurizarea va avea loc la finalul prezentării soluțiilor și se va face de către un juriu de 5-7 persoane, cuprinzând reprezentanți ai organizațiilor furnizoare de challenge-uri, ai organizatorului și ai organismelor reprezentative pe plan local.

5.2 Nu pot face parte din juriu persoane care se află în conflict de interese cu oricare dintre participanți, conform regulilor din Carta UTCN (de ex. rudenie până la gradul 4).

5.3 Criteriile de jurizare se vor aprecia pe o fișă specifică pusă la dispoziție de organizatori, cu note de la 1 la 5 (de la foarte puțin, la foarte mult). Criteriile sunt: noutatea soluției propuse, claritatea prezentării soluției, maturitatea prototipului/demonstrației, aplicabilitatea în domeniul vizat.

5.4 Premiarea se va face după jurizarea tuturor propunerilor, la finalul zilei de competiție, urmând a se acorda premiile 1, 2 și 3 și 2 mențiuni.

5.5 Premiarea se va face la nivelul echipei, fiecare dintre membrii urmând a primi premiul respectiv și beneficiile financiare/non-financiare.

5.6. Premiile financiare acordate din bugetul PAVING vor avea valoare egală pentru toate echipele, după cum este aprobat prin contractul de finanțare. Diferențierea între locurile ocupate de echipe se va realiza prin acordarea diplomelor și a unor premii în obiecte, dacă există.

6. Dispoziții finale

6.1 Organizatorii sunt responsabili pentru derularea concursului în condiții de siguranță sanitară și corectitudine a competițiilor.

6.2 Organizatorii sunt responsabili pentru activitățile de comunicare și elaborare a documentelor necesare bunei derulări a competițiilor (site, formulare, agendă, fișe de evaluare, procese verbale de jurizare și premiere etc.).



UNIUNEA EUROPEANĂ



6.3 Diplomele și premiile non-financiare, dacă există, se vor acorda la finalul desfășurării concursului iar premiile financiare vor fi virate câștigătorilor în termen de 60 zile de la data fiecăruia dintre cele două concursuri.

6.4 Prin înscrierea la competiții, participanții își dau acordul pentru folosirea datelor personale necesare (nume, denumire echipă, facultate și specializare la care activează, modalități de contactare, imagine/video ș.a.) în scopurile legitime ale proiectului PAVING.

Cluj-Napoca

21.09.2021



Anexa 1 Calendar competiție anul 1

Colectarea challenge-urilor de la partenerii PAVING	20 sept – 1 oct 2021
Promovare către studenții din grupul țintă PAVING	24 sept – 7 oct 2021
Publicarea challenge-urilor și înscrierea echipelor	1 oct – 7 oct 2021
Publicarea agendei detaliate și a echipelor finale	8 oct 2021, 14.00
Derularea competiției de mini-challenge-uri	9 oct 2021, 09.00-16.00
Finalizarea premierii, documentelor și rapoartelor	8 dec 2021



Anexa 2 Formular propunere temă challenge

Denumirea companiei	
Persoană și date de contact	
Formularea challenge-ului	
Motivația challenge-ului	
Descrierea rezultatelor așteptate	
Îndrumări suplimentare/detalii (opțional)	



UNIUNEA EUROPEANĂ



Anexa 3 Formular pentru jurizare

Membrul juriului _____

Criteru	Punctaj îndeplinire criteriu (1 - foarte puțin 5 - foarte mult)	Observații (opțional)
Noutatea soluției propuse		
Claritatea prezentării soluției		
Maturitatea prototipului/ demonstrației		
Aplicabilitatea în domeniul vizat		

Data: _____

Semnătura _____